

# SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA GOLDEN INDOOR SOCCER SEMARANG

<sup>1</sup>Yohana Tri Widayati, <sup>2</sup>Satrio Agung Prakoso, <sup>3</sup>Kristina

<sup>1,2,3</sup>Fakultas Teknik dan Informatika Universitas AKI Semarang

Jl. Imam Bonjol No. 15-17, Semarang 50173, Jawa Tengah

[<sup>1</sup>yohana.tri@unaki.ac.id](mailto:yohana.tri@unaki.ac.id), [<sup>2</sup>satrio.agung@unaki.ac.id](mailto:satrio.agung@unaki.ac.id), [<sup>3</sup>222150007@student.unaki.ac.id](mailto:222150007@student.unaki.ac.id)

## Abstrak

*Golden Indoor Soccer merupakan tempat penyewaan lapangan futsal yang saat ini masih dilakukan secara manual, yaitu customer datang ke lapangan tersebut dan melakukan penyewaan kepada admin. Selain itu, penjadwalan masih dicatat di dalam buku dengan adanya kebutuhan ini dibuatlah sebuah aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. Adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah penyewa melihat jadwal dan admin mudah dalam mengelolah data lapangan.*

*Pembuatan sistem penyewaan lapangan futsal ini menggunakan desain yang diterapkan dalam lingkungan web, yang berbasis PHP dan menggunakan database MySQL. Pada penelitian ini dilakukan perancangan sistem yang akan dibuat adalah Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal dengan menggunakan metode prototype serta tool untuk pemodelan menggunakan UML (Unified Modelling Language).*

*Hasil dari penelitian ini adalah dapat membantu dan mempermudah admin dalam melakukan olah data lapangan, harga sewa, serta mencetak laporan penyewaan dan penyewa dapat mengecek jadwal lapangan yang kosong serta dapat langsung melakukan booking lapangan, konfirmasi pembayaran dengan melalui web sehingga proses penyewaan lapangan futsal lebih efektif dan efisien.*

**Kata Kunci:** Berbasis Web, Futsal, MySQL, Prototype, Sistem Informasi.

## Abstract

*Golden Indoor Soccer is a futsal field rental place which is currently still done manually, namely the customer comes to the field and rents it to the admin. In addition, the scheduling is still recorded in the book. With this need, a web-based futsal field rental application was created. The existence of this system is expected to make it easier for tenants to see schedules and easy admins in managing field data.*

*Making this futsal field rental system uses a design that is applied in a web environment, which is PHP-based and uses a MySQL database. In this research, the design of the system that will be made is the Futsal Field Rental Information System using the prototype method and the tool for modeling using UML (Unified Modeling Language).*

*The results of this study are that it can help and make it easier for admins to process field data, rental prices, and print rental reports and tenants can check empty field schedules and can directly make field bookings, confirm payments via the web so that the futsal field rental process is more effective. and efficient.*

**Key Words:** Web-Based, Futsal, MySQL, Prototype, Information System.

## **PENDAHULUAN**

Di zaman yang modern ini lapangan futsal mulai menjamur di kota-kota besar di Indonesia . Olahraga futsal banyak digemari masyarakat khususnya para pemuda bahkan remaja yang sudah mengerti apa pentingnya olahraga.

Kata Futsal berasal dari bahasa Spanyol, yaitu Futbol (sepak bola) dan Sala (ruangan), yang jika digabung artinya menjadi “Sepak Bola dalam Ruangan”. Perbedaan mencolok antara futsal dengan sepak bola ada pada ukuran lapangan yang lebih kecil dari sepak bola biasa yang jumlah pemainnya 5 orang. Futsal pada umumnya dimainkan di dalam ruangan atau lapangan tertutup, meskipun ada yang dibuat di lapangan terbuka.

Untuk memenuhi keinginan para penggemar futsal maka dari itu beberapa orang membuka penyewaan untuk bermain futsal. Pada umumnya sistem pemesanan lapangan futsal masih menggunakan cara manual yaitu pengguna harus menghubungi pengelola untuk melakukan pengecekan terhadap lapangan yang kosong, sedangkan pemesanan melalui telepon atau datang langsung ke lapangan ini memiliki kendala dalam hal validasi yang akurat. Sistem pemesanan lapangan futsal secara manual ini cukup merepotkan bagi pihak pengguna lapangan dan menjadi kurang efisien dalam hal waktu, tenaga.

Berdasarkan kendala tersebut maka sangat dibutuhkan otomatisasi sistem dengan merancang serta membuat aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis web, dalam hal validasi yang akurat untuk masalah penjadwalan, penyewaan, dan pembayaran lapangan. Mengapa berbasis web? Karena aplikasi web lebih mudah diakses, sebuah website dapat diakses dimana saja selama ada jaringan internet.

Golden Indoor Soccer merupakan tempat persewaan lapangan futsal yang beralamat di Jl.Subali Raya No.6 yang memiliki 3 lapangan futsal. Pada proses pengelolaan bisnis penyewaan lapangan futsal masih dilakukan secara manual sehingga butuh dibangun sebuah sistem informasi yang dapat menangani pengelolaan proses penyewaan lapangan tersebut dan faktor lainnya adalah pemesanan masih menggunakan media kertas dan bisa terjadi kerusakan pada media kertas yang menyebabkan kehilangan data.

Berdasarkan permasalahan tersebut sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web yang dibuat pada skripsi ini dirancang untuk dapat membantu dalam hal pelayanan pemesanan lapangan, penjadwalan lapangan futsal, ketersediaan lapangan yang akan disewakan serta informasi-informasi yang di proses untuk membuat laporan pemasukan pemakaian lapangan.

## **METODE PENELITIAN**

### **1. Metode Pengumpulan Data**

Penulis menggunakan teknik pengumpulan data dengan:

#### **a. Metode Wawancara (Interview)**

Yaitu wawancara memungkinkan analisis sistem sebagai pewawancara (interviewer) untuk mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan orang yang diwawancarai (interviewee). (Jogiyanto HM, 2005:617)

Dalam hal metode ini, penulis berkomunikasi secara langsung untuk melakukan sesi tanya jawab untuk mengetahui prosedur dalam proses penyewaan lapangan futsal dengan pihak Golden Indoor Soccer.

b. Metode Pengamatan (Observasi)

Yaitu salah satu teknik pengumpulan fakta/data (fact finding technique) yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Observasi adalah pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan. (Jogiyanto HM, 2005:623)

Dalam metode ini, dilakukan dengan pengumpulan data dengan diadakan pengamatan dan pencatatan data yang dibutuhkan.

c. Studi Pustaka

Yaitu suatu pembahasan yang berdasarkan pada buku-buku referensi yang bertujuan untuk memperkuat materi pembahasan maupun sebagai dasar untuk menggunakan rumus-rumus tertentu dalam menganalisa dan mendesai suatu struktur. (Sugiyono, 2015:166)

Dalam hal ini penulis membaca dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan penelitian.

## 2. Sumber Data

Sumber-sumber data yang diperoleh untuk penyusunan skripsi ini antara lain:

a. Data Primer

Yaitu wawancara memungkinkan analisis sistem sebagai pewawancara (interviewer) untuk mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan orang yang diwawancarai (interviewee). (Jogiyanto HM, 2005:617)

Dalam hal metode ini, penulis berkomunikasi secara langsung untuk melakukan sesi tanya jawab untuk mengetahui prosedur dalam proses penyewaan lapangan futsal dengan pihak Golden Indoor Soccer.

b. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh orang yang melakukan penelitian dari sumber-sumber yang telah ada. (Hasan, 2002:58)

Data ini digunakan untuk mendukung informasi primer yang telah diperoleh yaitu dari bahan pustaka, literatur, penelitian terdahulu, buku, dan lain sebagainya.

## 3. Jenis Data

Data terdiri dari jenis, yaitu data kualitatif dan data kuantitatif.

a. Data Kualitatif

Data kualitatif adalah data non-numerik atau bukan angka. Data ini biasanya berisi analisa kondisi saat ini pada organisasi sehingga membantu peneliti dalam menentukan permasalahan. Contoh data kualitatif seperti data wawancara, data observasi, catatan-catatan dari permasalahan yang dihadapi, dan lain-lain.

b. Data Kuantitatif

Data yang berupa bilangan atau angka yang dapat berubah-ubah nilainya dan variatif. Dalam objek penelitian data kuantitatif dapat diperoleh dari pengolahan hasil yang berupa angka dan digunakan untuk menganalisis.

Berdasarkan definisi tersebut, maka jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data kualitatif yang berupa profil dan struktur organisasi Golden Indoor Soccer dan data kuantitatif yang berupa data laporan penyewaan.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **1. Analisa Sistem**

Analisa sistem yaitu penguraian dari sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan (Jogiyanto HM, 2005:129)

Dalam analisa ini akan mendapatkan suatu gambaran yang jelas apa yang harus dilakukan dalam mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan sistem secara jelas dan persiapan rancang bangun untuk implementasi.

### **2. Sistem Yang Diusulkan Pada Golden Indoor Soccer Semarang**

Perancangan sistem yang dibuat adalah perubahan dari sistem yang telah ada sebelumnya dimana di dalam sistem yang berjalan proses pengelolaan dan pengolahan data yang dilakukan masih menggunakan media kertas atau buku.

Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Golden Indoor Soccer Semarang dengan sistem yang diusulkan dengan harapan dapat membantu proses perekapan data penyewa, data lapangan, hingga di dalam pembuatan laporan-laporan yang dapat dilakukan secara otomatis dan terintegrasi serta menggunakan database yang berguna bagi penyimpanan data sehingga dapat mempermudah di dalam penyimpanan, pengubahan serta penghapusan data, sehingga penyimpanan dokumen yang berhubungan dengan penyewaan lapangan pada Golden futsal dapat terintegrasi dengan baik.

Sistem informasi ini dibagi ke dalam dua bagian fungsi, pada bagian Admin, tidak perlu menjadwalkan jumlah transaksi dengan menuliskan data transaksi ke dalam buku, karena sistem ini mempunyai fungsi transaksi penjadwalan dan penyewaan yang selanjutnya menyimpan data transaksi secara otomatis ke database. Pada bagian penyewa, mereka bisa melihat jadwal pengguna lapangan dan melakukan booking lapangan secara online.

Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang ada pada Golden futsal.

Berikut spesifikasi kebutuhan dari sistem:

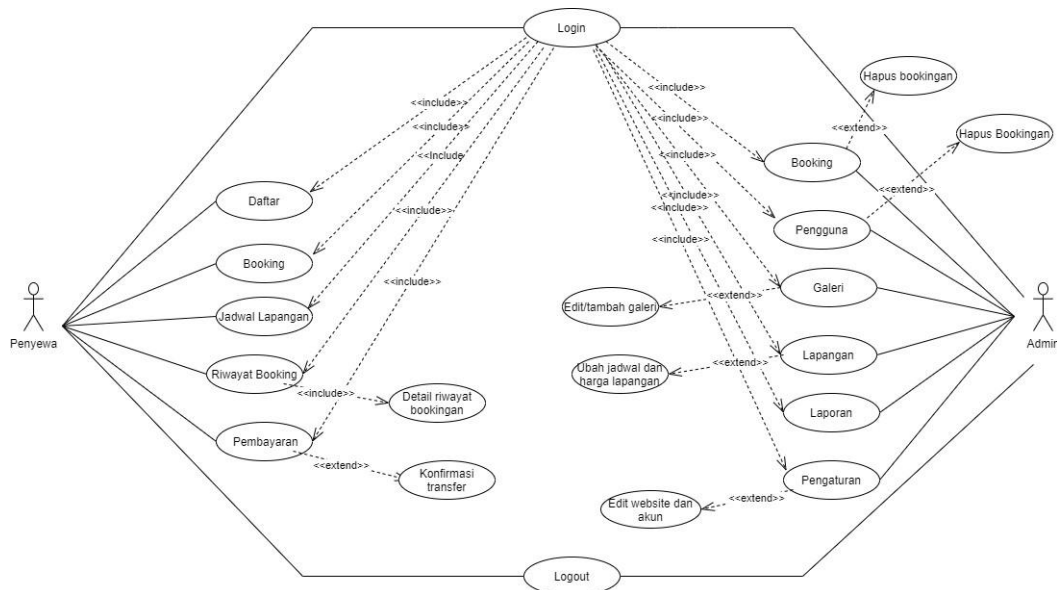
Halaman Admin:

1. Admin dapat melakukan login
2. Admin dapat mengelola data pengguna
3. Admin dapat mengelola data booking
4. Admin dapat mengelola galeri
5. Admin dapat mengelola lapangan
6. Admin dapat mengelola laporan
7. Admin dapat mengelola data pengaturan website
8. Admin dapat mengelola data pengaturan akun

Halaman Penyewa :

1. Penyewa dapat melakukan login
2. Penyewa dapat melihat jadwal lapangan
3. Penyewa dapat melihat riwayat booking
4. Penyewa dapat melakukan konfirmasi pembayaran

Gambaran umum sistem penyewaan lapangan futsal yang diusulkan melalui tahapan perancangan Unified Modeling Language (UML) seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram.



Gambar 1 Use Case Diagram

## KESIMPULAN DAN SARAN

Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Golden Indoor Soccer ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web ini dapat membantu admin dalam memproses data secara terkomputerisasi fitur-fitur pada admin
2. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web ini juga dapat membantu penyewa dalam melakukan beberapa aktivitas

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Achmadi, N. C. (2010). Metodologi Penelitian. Jakarta: Bumi Aksara.
- [2] Al Fatta, Hanif. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- [3] Betha Sidik, H. I. (2010). Pemrograman Web Dinamis dengan HTML Edisi Revisi Ketiga. Bandung: Informatika.
- [4] Hasan, M,Igbal.(2002).Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya. Bogor : Galia Indonesia
- [5] Hariyanto, B. (2004). Rekayasa Sistem Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- [6] Jogiyanto, H.M. (2005). Analisa dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- [7] John D. Tenang (2008), Dasar-Dasar Permainan Futsal, Jakarta: Dar Mizan.
- [8] Kimmel.(2011). Akutansi Intermediate. Jakarta : Erlangga
- [9] Nugroho, B. (2004). Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan Mysql. Yogyakarta: Gava Media.
- [10] Roger S.Pressman.(2002). Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi
- [11] (Buku Satu), ANDI Yogyakarta.
- [12] Sholiq. (2006). Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML.
- [13] Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [14] Suryabrata, S. (2010). Metodologi Penelitian. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.